

EKSAMEN

EMNE: MA-156

FAGLÆRER: Svein Olav Nyberg, Jostein Trondal

Klasser: Bygg	Dato: 14. mai 2014	Eksamenstid: 09 ⁰⁰ – 14 ⁰⁰	
Eksamensoppgaven består av følgende:	Antall sider (ink. forside): 4	Antall oppgaver: 3	Antall vedlegg: 3 (Formler, polar, 3D) Totalt 9 sider
Tillatte hjelpemidler er:	Godkjent kalkulator Formelsamlinger Josteins formlesamlinger Don't Panic! 1 selvlagd A4-ark		
KANDIDATEN MÅ SELV KONTROLLERE AT OPPGAVESETTET ER FULLSTENDIG			

1 Om eksamen

Mellomregninger

Ta med mellomregninger og begrunnelser som er relevante for MA-156, slik at det er tydelig for sensor at du kjenner hele gangen i regningen. Mellomregninger som tilhører andre fag er det ikke nødvendig å ta med. Er du i tvil om mellomregningen tilhører pensum i MA-156, ta den med.

Formler

Det kan være lurt å oppgi hvilken formel du har brukt i overganger hvor valg av formel er viktig.

1. Lineær algebra

$$\vec{a}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{a}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \vec{a}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \vec{a}_4 = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}; \vec{b} = \begin{bmatrix} 8 \\ 20 \\ 16 \\ 30 \end{bmatrix}$$

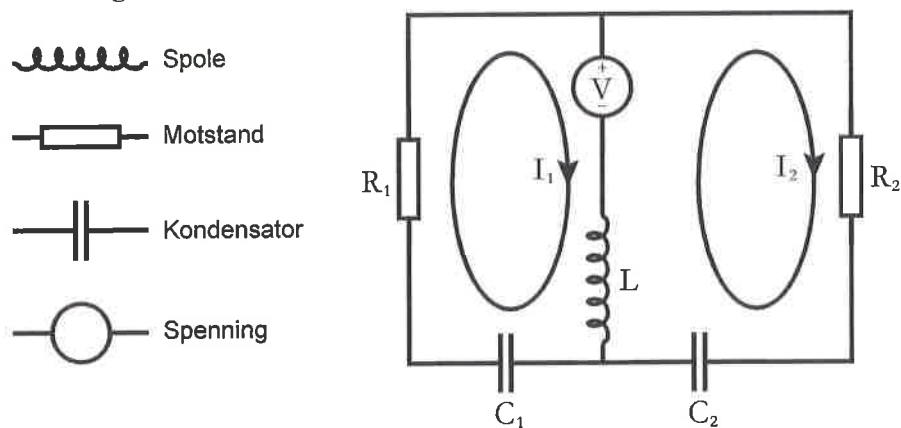
La videre $A = [\vec{a}_1 \vec{a}_2 \vec{a}_3 \vec{a}_4]$ og $D = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$

- (a) Løs ligningen $x_1 \cdot \vec{a}_1 + x_2 \cdot \vec{a}_2 + x_3 \cdot \vec{a}_3 + x_4 \cdot \vec{a}_4 = \vec{b}$. Vis samtlige radoperasjoner og hvordan du leser av.
- (b) Invers:
- Finn A^{-1}
 - Vis at $|A| \neq 0$
 - Er vektorene $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3$, og \vec{a}_4 lineært uavhengige? Begrunn!
- (c) Determinant: La $A = [\vec{a}_1 \vec{a}_2 \vec{a}_3 \vec{a}_4]$. Finn $|A|$.
Oppgaven må løses for hånd, og trinnene må vises frem, så kalkulatorsvar gir 0 poeng. Godkjente metoder er kofaktorekspansjon, alle gyldige (manuelle) snarveier, og bruk av radoperasjoner.

- (d) Du har to basiser for vektorrommet V : $\mathcal{B} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\}$ og $\mathcal{C} = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$.
- Finn koordinatskiftematriksen $P_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}}$
 - $[\vec{x}]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$. Finn $[\vec{x}]_{\mathcal{C}}$

2. Differensialligninger

- (a) Løs differensialligningen $yy' = t + \frac{1}{2}$
- (b) Løs differensialligningen $y^{(3)} - 5y'' + 8y' - 6y = 0$
- (c) Løs differensialligningen $y^{(3)} - 5y'' + 8y' - 6y = 2e^{3t}$; finn y_P med *Variasjon av Parametre*
- (d) Sett opp systemet av differensialligninger for strømmene I_1 og I_2 i følgende kretsdiagram:



3. Linjespesifikk del for Bygg, MA-156

π) Les dette

- i) I oppgave 3 er det relevant å bruke arbeidsark for polare grafer. Det ligger to slike ark som vedlegg etter formlene; ett til kladd og ett til innlevering. Du må du TYDELIG merke arket —i SAMME HJØRNE som resten av de ordinære gjennomslagsarkene— med KANDIDATNUMMER, FAG, DATO og riktig SIDETALL.
- ii) Som oppgave π) i) men for arbeidsark for 3D-grafer.

a) Kjeglesnitt

- i) Finn ut av hva slags graf likningen $y^2 - 4y + 8 - x = 0$ beskriver.
- ii) Lag en skisse av grafen.

b) Linjer og avstander i rommet

- i) Skriv punktet $(x, y, z) = (-3, -4, -5)$ med sylindriske koordinater og med kulekoordinater.
- ii) Regn ut avstanden mellom linja l med posisjonsvektor $\vec{r}_1 = \vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$ og retningsvektor $\vec{v}_1 = -2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$, og linja m med posisjonsvektor $\vec{r}_2 = 4\vec{i} + 5\vec{j}$ og retningsvektor $\vec{v}_2 = 5\vec{j} - 2\vec{k}$.

c) Polare koordinater

- i) Tegn grafene til $r = 2 \cos(\theta)$ og $r = 1$.
- ii) Finn eksakt ved regning skjæringspunktene mellom grafene.

d) Analytisk geometri i tre dimensjoner

- i) Koordinatene til hjørnene i trekanten ABC er $A = (2, -4, 2)$, $B = (1, 1, 5)$ og $C = (0, 0, 3)$. Finn vinkelen i hjørne A.
- ii) Beskriv, og tegn en skisse av punktene i rommet definert ved:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 9 \\ z = 0 \end{cases}$$

MA-156 Formelsamling

8.1 Kjeglesnitt

Kjeglesnitt: $Ax^2 + Bxy + Cy^2 + Dx + Ey + F = 0$

Linje: $Ax + By = C$

Punkt: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = 0$

Sirkel: $(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2$

Avstand i planet: $d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$

Parabel med akse || med y-aksen:

$$y = ax^2 + bx + c$$

$$\text{Akse: } x = -\frac{b}{2a} = x_0$$

$$\text{Toppunkt: } \left(x_0, y_0 = -\frac{b^2}{4a} + c\right)$$

$$y = a(x - x_0)^2 + y_0$$

$$\text{Brennpunkt: } \left(x_0, y_0 + \frac{1}{4a}\right)$$

$$\text{Styrelinje: } y = y_0 - \frac{1}{4a}$$

$$\text{Nullpunkter: } x = x_0 \pm \sqrt{x_0^2 - \frac{c}{a}}$$

$$\text{Skjæring med y-aksen: } y = c$$

Parabel med akse || med x-aksen:

$$x = ay^2 + by + c$$

$$\text{Akse: } y = -\frac{b}{2a} = y_0$$

$$\text{Toppunkt: } \left(x_0 = -\frac{b^2}{4a} + c, y_0\right)$$

$$x = a(y - y_0)^2 + x_0$$

$$\text{Brennpunkt: } \left(x_0 + \frac{1}{4a}, y_0\right)$$

$$\text{Styrelinje: } x = x_0 - \frac{1}{4a}$$

$$\text{Nullpunkter: } y = y_0 \pm \sqrt{y_0^2 - \frac{c}{a}}$$

$$\text{Skjæring med x-aksen: } x = c$$

Hyperbel med brennpunkter || med x-aksen:

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} - \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

$$\text{Senter: } (x_0, y_0)$$

$$\text{Senter-toppunkt} = a$$

$$\text{Toppunkt: } (x_0 \pm a, y_0)$$

$$\text{Senter-brennpunkt } c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\text{Brennpunkt: } (x_0 \pm c, y_0)$$

$$\text{Eksentrisitet } \varepsilon = \frac{c}{a} \in (1, \infty)$$

$$\text{Asymptoter: } \frac{x - x_0}{a} = \pm \frac{y - y_0}{b}$$

Hyperbel med brennpunkter || med y-aksen:

$$\frac{(y - y_0)^2}{b^2} - \frac{(x - x_0)^2}{a^2} = 1$$

$$\text{Senter: } (x_0, y_0)$$

$$\text{Senter-toppunkt} = b$$

$$\text{Toppunkt: } (x_0, y_0 \pm b)$$

$$\text{Senter-brennpunkt } c = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\text{Brennpunkt: } (x_0, y_0 \pm c)$$

$$\text{Eksentrisitet } \varepsilon = \frac{c}{b} \in (1, \infty)$$

$$\text{Asymptoter: } \frac{x - x_0}{a} = \pm \frac{y - y_0}{b}$$

Ellipse:

$$\frac{(x - x_0)^2}{a^2} + \frac{(y - y_0)^2}{b^2} = 1$$

$$\text{Senter: } (x_0, y_0)$$

$$\text{Storeradius} = S = \max(a, b)$$

$$\text{Lilleradius} = L = \min(a, b)$$

$$\text{Senter-brennpunkt } c = \sqrt{S^2 - L^2}$$

$$\text{Eksentrisitet } \varepsilon = \frac{c}{S} \in [0, 1)$$

Fullstendig kvadrat:

$$ax^2 + bx + c = a\left(x + \frac{b}{2a}\right)^2 - \frac{b^2}{4a} + c$$

8.2 Parameterfremstilling

$$\text{Linje: } \begin{cases} x = x_0 + t(x_1 - x_0) \\ y = y_0 + t(y_1 - y_0) \end{cases} \quad (-\infty < t < \infty)$$

$$\text{Sirkel: } \begin{cases} x = r \cos(t) \\ y = r \sin(t) \end{cases} \quad (0 < t < 2\pi)$$

$$\text{Ellipse: } \begin{cases} x = a \cos(t) \\ y = b \sin(t) \end{cases} \quad (0 < t < 2\pi)$$

Resiproke funksjoner:

$$\csc \theta = \frac{1}{\sin \theta}, \quad \sec \theta = \frac{1}{\cos \theta}, \quad \cot \theta = \frac{1}{\tan \theta}$$

8.3 Glatte parameteriserte kurver, stigning

$$\text{Horisontale tangenter: } y' = 0$$

$$\text{Vertikale tangenter: } x' = 0$$

Tangent til parameterisert kurve:

$$\begin{cases} x = f(t_0) + f'(t_0)(t - t_0) \\ y = g(t_0) + g'(t_0)(t - t_0) \end{cases} \quad (-\infty < t < \infty)$$

Normal til parameterisert kurve:

$$\begin{cases} x = f(t_0) + g'(t_0)(t - t_0) \\ y = g(t_0) - f'(t_0)(t - t_0) \end{cases} \quad (-\infty < t < \infty)$$

8.4 Buelengde og arealer til parameteriserte kurver

Buelengdedifferensial til en parameterisert kurve:

$$ds = \frac{ds}{dt} dt = \sqrt{\left(\frac{ds}{dt}\right)^2} = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2}$$

Lengden til en glatt kurve:

$$s = \int_{t=a}^{t=b} ds = \int_a^b \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2} dt$$

Overflatearealet ved omdreining om x-aksen:

$$S = 2\pi \int_{t=a}^{t=b} |y| ds = 2\pi \int_a^b |g(t)| \sqrt{(f'(t))^2 + (g'(t))^2} dt$$

Overflatearealet ved omdreining om y-aksen:

$$S = 2\pi \int_{t=a}^{t=b} |x| ds = 2\pi \int_a^b |f(t)| \sqrt{(f'(t))^2 + (g'(t))^2} dt$$

Areal til en simpel, lukket kurve:

$$A = \left| \int_a^b g(t) f'(t) dt \right| \text{ hvis } g \text{ er kontinuerlig og } f \text{ er deriverbar}$$

$$A = \left| \int_a^b f(t) g'(t) dt \right| \text{ hvis } f \text{ er kontinuerlig og } g \text{ er deriverbar}$$

T Trigonometri

Eksakte trigonometriske verdier:

θ	grader	$\sin(\theta)$	$\cos(\theta)$	$\tan(\theta)$
0	0°	0	1	0
$\pi/6$	30°	1/2	$\sqrt{3}/2$	$\sqrt{3}/3$
$\pi/4$	45°	$\sqrt{2}/2$	$\sqrt{2}/2$	1
$\pi/3$	60°	$\sqrt{3}/2$	1/2	$\sqrt{3}$
$\pi/2$	90°	1	0	$\pm\infty$
$2\pi/3$	120°	$\sqrt{3}/2$	-1/2	$-\sqrt{3}$
$3\pi/4$	135°	$\sqrt{2}/2$	$-\sqrt{2}/2$	-1
$5\pi/6$	150°	1/2	$-\sqrt{3}/2$	$-\sqrt{3}/3$
π	180°	0	-1	0
$7\pi/6$	210°	-1/2	$-\sqrt{3}/2$	$\sqrt{3}/3$
$5\pi/4$	225°	$-\sqrt{2}/2$	$-\sqrt{2}/2$	1
$4\pi/3$	240°	$-\sqrt{3}/2$	-1/2	$\sqrt{3}$
$3\pi/2$	270°	-1	0	$\pm\infty$
$5\pi/3$	300°	$-\sqrt{3}/2$	1/2	$-\sqrt{3}$
$7\pi/4$	315°	$-\sqrt{2}/2$	$\sqrt{2}/2$	-1
$11\pi/6$	330°	-1/2	$\sqrt{3}/2$	$-\sqrt{3}/3$
2π	360°	0	1	0

Enhetsformelen: $\sin^2(x) + \cos^2(x) = 1$

Definisjon av tangens: $\tan(x) = \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$

Radianer fra grader: $r = \frac{g^\circ}{360^\circ} \cdot 2\pi \approx \frac{g^\circ}{57.296}$

Grader fra radianer: $g^\circ = \frac{r}{2\pi} \cdot 360^\circ \approx r \cdot 57.296$

Derivert (med radianer):

$$\sin(\theta)' = \cos(\theta)$$

$$\cos(\theta)' = -\sin(\theta)$$

$$\tan(\theta)' = \frac{1}{\cos^2(\theta)} = 1 + \tan^2(\theta)$$

Invers sinus:

$$\sin^{-1}(\theta) = \begin{cases} v_0 + 2k\pi \\ \pi - v_0 + 2k\pi \end{cases} \text{ der } \begin{cases} \theta \in [-1, 1], \\ v_0 \in [-\pi/2, \pi/2], \\ \pi - v_0 \in [\pi, 3\pi/2], \\ k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Invers cosinus:

$$\cos^{-1}(\theta) = \begin{cases} v_0 + 2k\pi \\ 2\pi - v_0 + 2k\pi \end{cases} \text{ der } \begin{cases} \theta \in [-1, 1], \\ v_0 \in [0, \pi], \\ 2\pi - v_0 \in [\pi, 2\pi], \\ k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Invers tangens:

$$\tan^{-1}(\theta) = v_0 + k\pi \text{ der } \begin{cases} \theta \in (-\infty, \infty), \\ v_0 \in [-\pi/2, \pi/2], \\ k \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

Sin, cos og tan av inverse trigonometriske funksjoner:

$$\sin(\sin^{-1} x) = x$$

$$\sin(\cos^{-1} x) = \sqrt{1-x^2}$$

$$\sin(\tan^{-1} x) = \frac{x}{\sqrt{1+x^2}}$$

$$\cos(\sin^{-1} x) = \sqrt{1-x^2}$$

$$\cos(\cos^{-1} x) = x$$

$$\cos(\tan^{-1} x) = \frac{1}{\sqrt{1+x^2}}$$

$$\tan(\sin^{-1} x) = \frac{x}{\sqrt{1-x^2}}$$

$$\tan(\cos^{-1} x) = \frac{\sqrt{1-x^2}}{x}$$

$$\tan(\tan^{-1} x) = x$$

8.5 Polare koordinater og polare grafer

Sammenheng mellom kartesiske og polare koordinater:

$$x = r \cos(\theta)$$

$$y = r \sin(\theta)$$

$$x^2 + y^2 = r^2$$

$$\frac{y}{x} = \tan(\theta)$$

Rotasjon av polar graf:

Den polare grafen $r = f(\theta - \theta_0)$ er den polare grafen $r = f(\theta)$ rotert vinkelen θ_0 om origo.

Retningen til en polar graf i origo:

Den polare grafen $r = f(\theta)$ nærmer seg origo fra retningen θ for de verdiene av θ som gjør at $f(\theta) = 0$.

Skjæringspunkt til polare grafer:

$r=f(\theta)$ og $r=g(\theta)$ har mulige skjæringspunkt i 3 tilfeller:

1. I origo hvis både $f(\theta) = 0$ og $g(\theta) = 0$ har minst en løsning hver.
2. Alle punkter $[g(\theta_i), \theta_i]$ der θ_i er løsningene til likningen $f(\theta) = g(\theta)$.
3. Alle punkter $[g(\theta_i), \theta_i]$ der θ_i er løsningene til likningen $f(\theta + (2k+1)\pi) = -g(\theta)$.

8.6 Areal og buelengde til polare grafer

Areal til polare grafer:

Området begrenset av grafen til $r = f(\theta)$, og strålene $\theta = \alpha$ og $\theta = \beta$ ($\alpha < \beta$) har arealet

$$A = \frac{1}{2} \int_{\alpha}^{\beta} (f(\theta))^2 d\theta$$

Lengden til polare grafer:

Grafen til $r = f(\theta)$ fra $\theta = \alpha$ til $\theta = \beta$ ($\alpha < \beta$) har lengden

$$s = \int_{\alpha}^{\beta} \sqrt{(f'(\theta))^2 + (f(\theta))^2} d\theta$$

10.1 Analytisk geometri i tre dimensjoner

Avstand: $r = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$

Pytagoras: $\angle BAC = 90^\circ \Leftrightarrow |AB|^2 + |AC|^2 = |BC|^2$

Cosinussetningen: $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\theta)$

10.2 Vektorer

Basis for kartesisk rom: $\vec{i} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\vec{j} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\vec{k} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

Vektor i rommet: $\vec{v} = v_1\vec{i} + v_2\vec{j} + v_3\vec{k}$

Vektoren fra A til B:

$$\vec{AB} = (b_1 - a_1)\vec{i} + (b_2 - a_2)\vec{j} + (b_3 - a_3)\vec{k}$$

Tall ganger vektor: $t \cdot \vec{v} = tv_1\vec{i} + tv_2\vec{j} + tv_3\vec{k}$

Addisjon/Subtraksjon:

$$\vec{u} \pm \vec{v} = (u_1 \pm v_1)\vec{i} + (u_2 \pm v_2)\vec{j} + (u_3 \pm v_3)\vec{k}$$

Vektor i andre: $\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2$

Prikkprodukt: $\vec{u} \cdot \vec{v} = u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3 = |\vec{u}||\vec{v}| \cos \theta$

Vinkel mellom u og v: $\theta = \cos^{-1} \left(\frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{u}||\vec{v}|} \right)$

Prikkprodukt ift vinkelrett: $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v}$

Enhetsvektor: $\hat{v} = \frac{1}{|\vec{v}|} \cdot \vec{v}$

Lengden til en vektor: $|\vec{v}| = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$

Skalarprojeksjonen av u langs v: $s = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|} = |\vec{u}| \cdot \cos \theta$

Vektorprojeksjonen av u langs v: $\vec{u}_v = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|} \cdot \hat{v} = \frac{\vec{u} \cdot \vec{v}}{|\vec{v}|^2} \vec{v}$

10.3 Kryssprodukt

Utregning:

$$\begin{aligned} \vec{u} \times \vec{v} &= \begin{bmatrix} u_2 \times v_3 - u_3 \times v_2 \\ u_3 \times v_1 - u_1 \times v_3 \\ u_1 \times v_2 - u_2 \times v_1 \end{bmatrix} \\ &= (u_2v_3 - u_3v_2)\vec{i} + (u_3v_1 - u_1v_3)\vec{j} + (u_1v_2 - u_2v_1)\vec{k} \end{aligned}$$

Egenskaper:

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{u} = 0$$

$$(\vec{u} \times \vec{v}) \cdot \vec{v} = 0$$

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{u}| \cdot |\vec{v}| \cdot \sin(\theta)$$

$$\vec{u} \times \vec{u} = \vec{0}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{u} \parallel \vec{v}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = -\vec{v} \times \vec{u} \quad (\text{antikommutativ})$$

$$(\vec{u} + \vec{v}) \times \vec{w} = \vec{u} \times \vec{w} + \vec{v} \times \vec{w} \quad (\text{distributiv})$$

$$\vec{u} \times (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \times \vec{v} + \vec{u} \times \vec{w} \quad (\text{over addisjon})$$

$$(t \cdot \vec{u}) \times \vec{v} = t \cdot (\vec{u} \times \vec{v}) = t \cdot (\vec{u} \times \vec{v})$$

$$\vec{u} \times (\vec{v} \times \vec{w}) \neq (\vec{u} \times \vec{v}) \times \vec{w} \quad (\text{ikke assosiativ})$$

Vinkel mellom u og v: $\theta = \sin^{-1} \left(\frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{|\vec{u}||\vec{v}|} \right)$

Areal av trekant: $A = \frac{1}{2} |\vec{u} \times \vec{v}|$

Areal av parallelogram: $A = |\vec{u} \times \vec{v}|$

Det skalare trippelproduktet: $\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})$

Koplanaritet:

$$\vec{u}, \vec{v} \text{ og } \vec{w} \text{ er koplanære} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w}) = 0$$

Volumet til et parallelepiped: $V = |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})|$

Volumet til et tetraeder: $V = \frac{1}{6} |\vec{u} \cdot (\vec{v} \times \vec{w})|$

10.4 Plan og linjer

Definisjoner for plan i rommet:

Punkt planet går gjennom: $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$

Retningsvektor til punktet: $\vec{r}_0 = x_0\vec{i} + y_0\vec{j} + z_0\vec{k}$

Vilkårlig punkt i planet: $P = (x, y, z)$

Retningsvektor til punktet: $\vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$

Normalvektor til planet: $\vec{n} = A\vec{i} + B\vec{j} + C\vec{k}$

Likning for plan på vektorform: $\vec{n} \cdot (\vec{r} - \vec{r}_0) = 0$

Likning 1 for plan på standardform:

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

Likning 2 for plan på standardform:

$$Ax + By + Cz = D \quad \text{der} \quad D = Ax_0 + By_0 + Cz_0$$

Skjæring med koordinataksene:

Hvis $A \neq 0$, $B \neq 0$ og $C \neq 0$ så skjærer planet i

$$\left(\frac{D}{A}, 0, 0 \right), \left(0, \frac{D}{B}, 0 \right) \text{ og } \left(0, 0, \frac{D}{C} \right)$$

Skjæring med koordinataksene II:

Et plan som går gjennom $(a, 0, 0)$, $(0, b, 0)$ og $(0, 0, c)$

$$\text{kan skrives på formen } \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

Planpensel:

$$A_1x + B_1y + C_1z - D_1 + \lambda(A_2x + B_2y + C_2z - D_2) = 0$$

Definisjoner for linjer i rommet:

$$\text{Punkt linja går gjennom: } P_0 = (x_0, y_0, z_0)$$

$$\text{Retningsvektor til punktet: } \vec{r}_0 = x_0\vec{i} + y_0\vec{j} + z_0\vec{k}$$

$$\text{Vilkårlig punkt på linja: } P = (x, y, z)$$

$$\text{Retningsvektor til punktet: } \vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

$$\text{Retningsvektor til linja: } \vec{v} = a\vec{i} + b\vec{j} + c\vec{k}$$

$$\text{Linje på vektor-parameterform: } \vec{r} = \vec{r}_0 + t \cdot \vec{v}$$

$$\text{Linje på skalar-parameterform: } \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

$$\text{Linje på standardform*}: \quad \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$$

$$\text{*Men: Hvis f.eks. } c = 0; \quad \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b}, z = z_0$$

Avstand mellom punkt og plan:

$$s = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 - D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Avstand mellom punkt og linje:

$$s = \frac{|(\vec{r}_0 - \vec{r}_1) \times \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

Avstand mellom to linjer:

$$s = \frac{|(\vec{r}_2 - \vec{r}_1) \cdot (\vec{v}_1 \times \vec{v}_2)|}{|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2|}$$

10.6 Sylindriske og sfæriske koordinater

atan2 gir vinkelen til et punkt i xy-planet:

$$\text{atan2}(y, x) = \begin{cases} \tan^{-1}(y/x) & \text{når } x > 0 \\ \tan^{-1}(y/x) + \pi & \text{når } x < 0, y \geq 0 \\ \tan^{-1}(y/x) - \pi & \text{når } x < 0, y < 0 \\ \pi/2 & \text{når } x = 0, y > 0 \\ -\pi/2 & \text{når } x = 0, y < 0 \\ \text{undefinert} & \text{når } x = 0, y = 0 \end{cases}$$

$$\text{Kartesisk punkt i rommet: } (x, y, z)$$

$$\text{Sylindrisk punkt i rommet: } [r, \theta, z]$$

$$\text{Sfærisk punkt i rommet: } [R, \phi, \theta]$$

Skrivemåten for sfæriske punkter er dessverre ikke standardisert. I denne formelsamlingen så betyr θ den vanlige polare vinkelen i xy -planet, og ϕ betyr vinkelen som ligger mellom positiv z -akse og strålen som går fra origo og ut til punktet.

$$\text{Kartesisk til sylindrisk: } \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \theta = \text{atan2}(y, x) \\ z = z \end{cases}$$

$$\text{Sylindrisk til kartesisk: } \begin{cases} x = r \cos(\theta) \\ y = r \sin(\theta) \\ z = z \end{cases}$$

$$\text{Kartesisk til sfærisk: } \begin{cases} R = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \phi = \cos^{-1}(z/R) \\ \theta = \text{atan2}(y, x) \end{cases}$$

$$\text{Sfærisk til kartesisk: } \begin{cases} x = R \sin(\phi) \cos(\theta) \\ y = R \sin(\phi) \sin(\theta) \\ z = R \cos(\phi) \end{cases}$$

$$\text{Sylindrisk til sfærisk: } \begin{cases} R = \sqrt{r^2 + z^2} \\ \phi = \cos^{-1}(z/R) \\ \theta = \theta \end{cases}$$

$$\text{Sfærisk til sylindrisk: } \begin{cases} r = R \sin(\phi) \\ \theta = \theta \\ z = R \cos(\phi) \end{cases}$$

11.1 Vektorfunksjoner

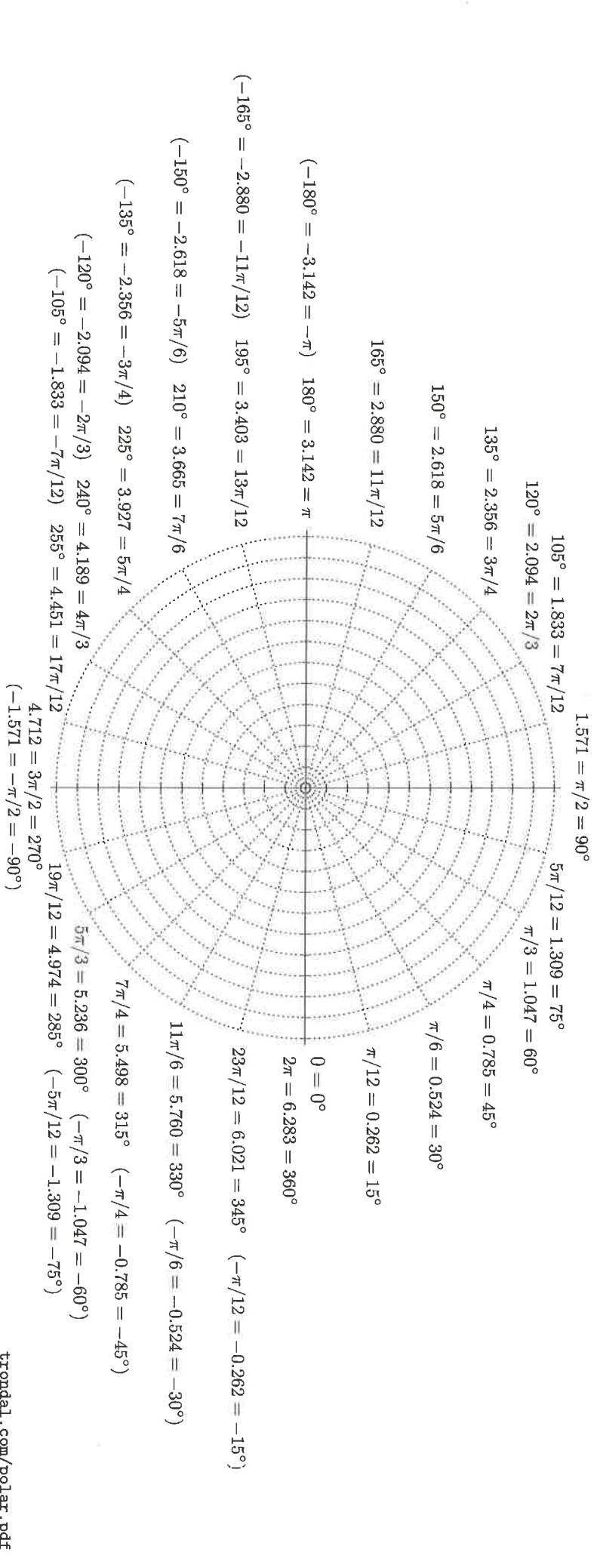
$$\text{Posisjon: } \vec{r}(t) = x(t)\vec{i} + y(t)\vec{j} + z(t)\vec{k}$$

$$\text{Hastighet: } \vec{v}(t) = \vec{r}'(t) = x'(t)\vec{i} + y'(t)\vec{j} + z'(t)\vec{k}$$

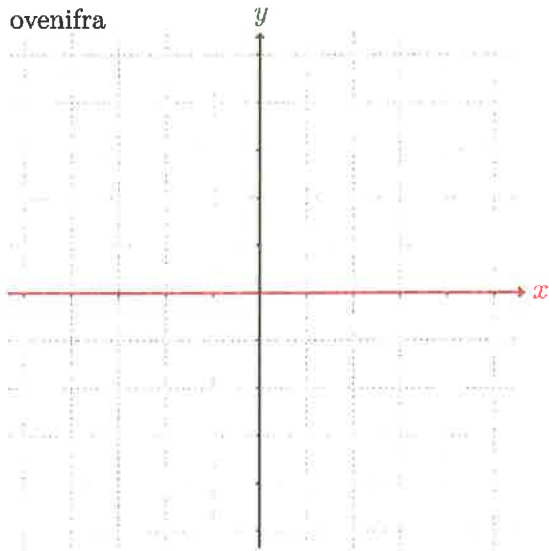
$$\text{Fart: } v(t) = |\vec{v}(t)| = \sqrt{(x'(t))^2 + (y'(t))^2 + (z'(t))^2}$$

$$\text{Akselerasjon: } \vec{a}(t) = \vec{v}'(t) = x''(t)\vec{i} + y''(t)\vec{j} + z''(t)\vec{k}$$

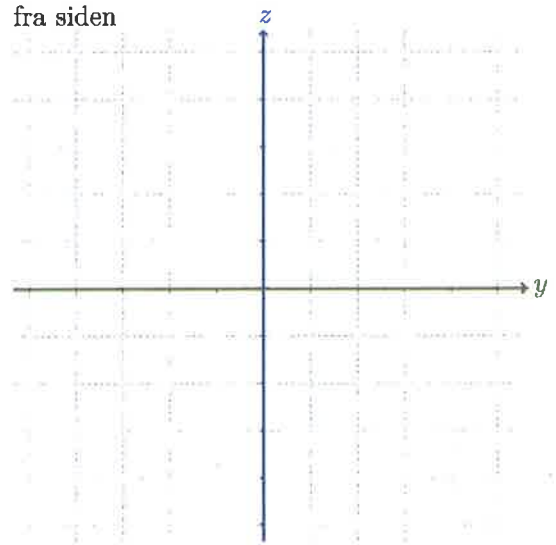
0	$\pi/12$	$\pi/6$	$\pi/4$	$\pi/3$	$5\pi/12$	$\pi/2$	$7\pi/12$	$2\pi/3$	$3\pi/4$	$5\pi/6$	$11\pi/12$	π	$13\pi/12$	$7\pi/6$	$5\pi/4$	$4\pi/3$	$17\pi/12$	$3\pi/2$	$19\pi/12$	$5\pi/3$	$7\pi/4$	$11\pi/6$	$23\pi/12$	2π
0.000	0.262	0.524	0.785	1.047	1.309	1.571	1.833	2.094	2.356	2.618	2.880	3.142	3.403	3.665	3.927	4.189	4.451	4.712	4.974	5.236	5.498	5.760	6.021	6.283
0°	15°	30°	45°	60°	75°	90°	105°	120°	135°	150°	165°	180°	195°	210°	225°	240°	255°	270°	285°	300°	315°	330°	345°	360°
												$-\pi$	$-11\pi/12$	$-5\pi/6$	$-3\pi/4$	$-2\pi/3$	$-7\pi/12$	$-\pi/2$	$-5\pi/12$	$-\pi/3$	$-\pi/4$	$-\pi/6$	$-\pi/12$	0
												-3.142	-2.880	-2.618	-2.356	-2.094	-1.833	-1.571	-1.309	-1.047	-0.785	-0.524	-0.262	0
												-180°	-165°	-150°	-135°	-120°	-105°	-90°	-75°	-60°	-45°	-30°	-15°	0°



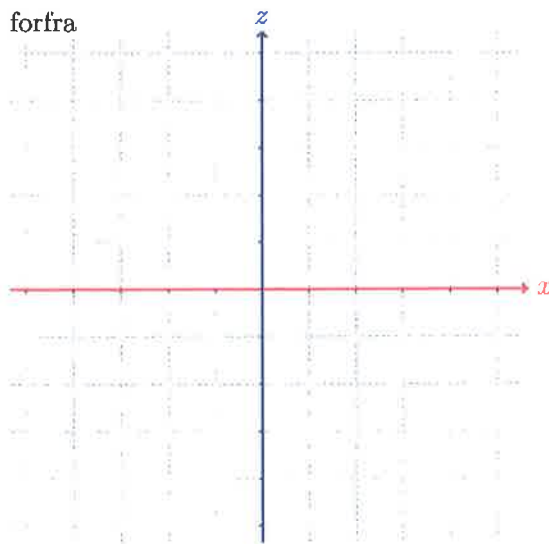
ovenifra



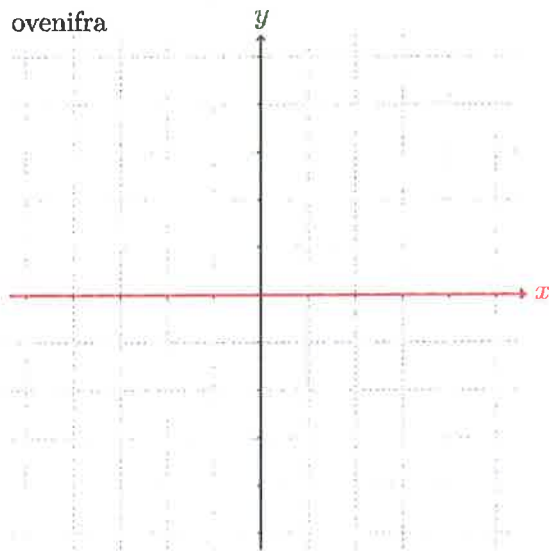
fra siden



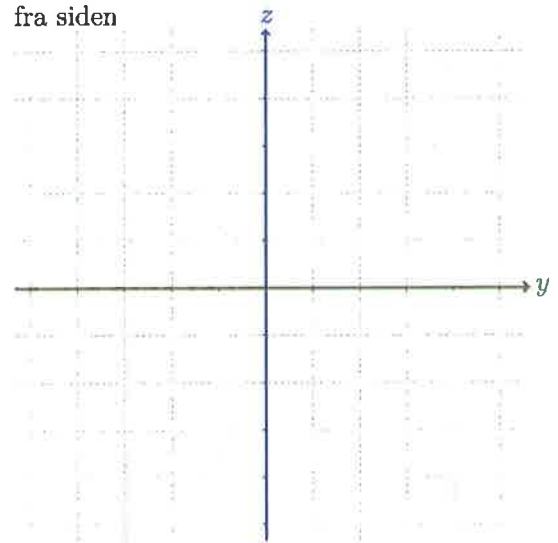
forfra



ovenifra



fra siden



forfra

